LIVRET-JEUX

Bienvenue
au Musée de la Romanité
où tu t'apprêtes à découvrir l'exposition...

ACHILLE

ET LA GUERRE DE TROIE

MUSÉE DE LA ROMANITÉ

6-12 ans - FR

DÉBUT DE NOTRE ÉPOPÉE

Ô Muses, écoutez-moi ! Moi, l'aède Proémos, j'invoque la bienveillance des dieux et des déesses afin de raconter l'histoire d'Achille et de la guerre de Troie. Marchons dans les pas d'Homère et des auteurs qui m'ont précédé depuis le VIII[e] s. avant J.-C. pour comprendre ce qui a poussé une alliance de rois grecs et leurs armées à traverser la mer Egée afin d'attaquer la riche cité de Troie, en Turquie actuelle.

Par ce récit et par ces jeux, découvrons ce qui a déclenché la guerre de Troie, et quelle a été la destinée du plus grand des héros de la mythologie* grecque, Achille.

** Mythologie : ensemble de légendes. Les mythes grecs, racontant les vies et exploits des dieux, demi-dieux et héros de l'Antiquité, ont largement inspiré les Romains. Ces histoires ont d'abord été transmises à l'oral avant d'être écrites.*

Le savais-tu ?

Un **aède** est un poète, un conteur, de la Grèce antique qui chantait les histoires des héros et des dieux de la mythologie en s'accompagnant d'un instrument de musique. Le plus célèbre est Homère, qui a raconté la guerre de Troie dans l'*Iliade*.

Paris
Nîmes
Troie
Athènes
Mont Olympe
Troie
Skyros
Sparte
Athènes

À LA PLUS BELLE

Notre histoire commence lors du mariage des parents d'Achille, Thétis et Pélée. Tous les dieux et déesses sont invités sauf une, Eris. Furieuse, elle se venge en lançant sur la table une pomme d'or portant l'inscription « À la plus belle ». Trois déesses, Héra, Aphrodite et Athéna, se disputent cette « Pomme de la Discorde ».

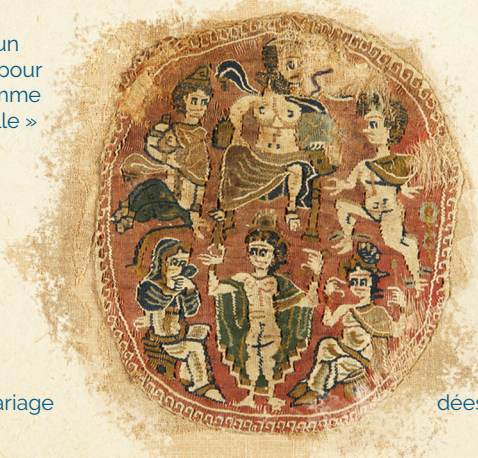
Pour les départager, le roi des dieux, Zeus envoie le messager Hermès accompagner les trois déesses auprès d'un mortel, Pâris, alors berger et futur prince de Troie, qui doit alors choisir. Chaque déesse va chercher à gagner en lui promettant une récompense exceptionnelle.

Jeu #1

Observe les personnages de ce morceau de tissu copte et trouve l'intrus :

Je suis Zeus, le roi des dieux

Je suis Pâris, un mortel choisi pour donner la pomme « à la plus belle »



Je suis Hermès, le messager des dieux

Je suis Héra, déesse du mariage

Je suis Athéna, déesse de la guerre

Je suis Aphrodite, déesse de l'amour

Jeu #2

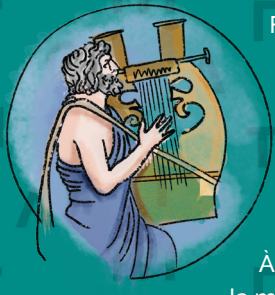
Trouve quelles déesses sont représentées par ces objets puis relie-les à la bonne récompense :

Le pouvoir sur l'Asie

La gloire à la guerre

L'amour de la plus belle des femmes

A qui Pâris a-t-il donné la pomme ?



Face aux promesses des trois déesses, Pâris choisit d'obtenir l'amour de la plus belle femme grecque, Hélène de Sparte. Il l'enlève pour l'emmener à Troie. Or, Hélène est l'épouse du roi Ménélas. Furieux, ce dernier réunit autour de lui les rois grecs, ses alliés, et leurs troupes. À bord de nombreux bateaux ils traversent la mer Egée pour attaquer la ville de Troie aux puissants remparts. Ainsi commence la guerre de Troie...

ACHILLE, LES ORIGINES D'UN HÉROS

Du côté troyen comme du côté grec, de nombreux héros participent à la guerre de Troie ; mais le plus grand de tous est Achille, le fils de Thétis et Pélée.

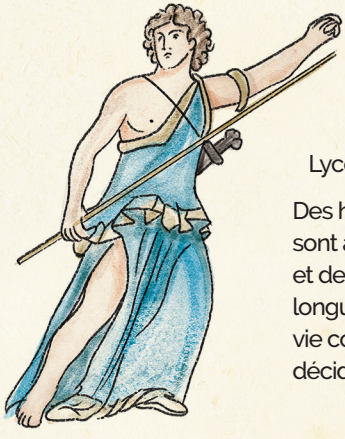
Pratiquement invincible depuis que sa mère l'a baigné dans le Styx, fleuve des Enfers, Achille a un seul point faible : son talon droit.

Il accède à une éducation idéale, à la fois physique, intellectuelle et artistique. Le centaure Chiron a élevé Achille, et lui a enseigné l'art de la chasse et de la guerre, la médecine, le chant ou encore la musique.

Jeu #3

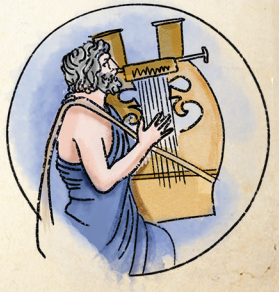
Retrouve et entoure le bouclier, le casque et l'armure d'Achille cachés sur ce sarcophage.

Et maintenant, sauras-tu les retrouver sur la grande mosaïque de l'exposition ?



Selon une prédiction, Achille doit mourir à la guerre de Troie. Afin de le sauver, sa mère décide de le cacher. Il passe son adolescence sur l'île de Skyros, au milieu des filles du roi Lycomède.

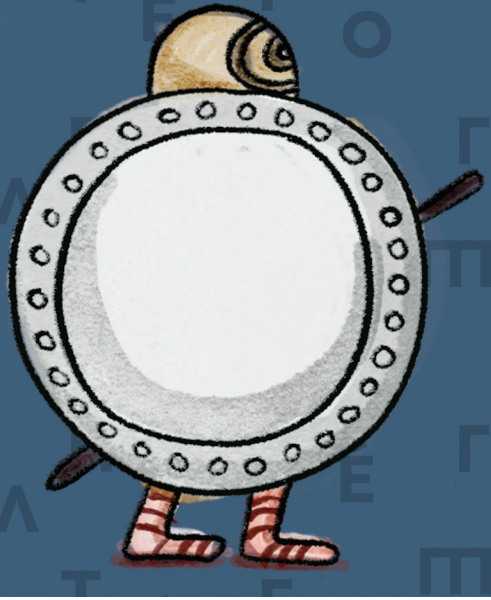
Des héros grecs, dont le rusé Ulysse, sont alors chargés de le retrouver et de le démasquer. Entre une vie longue mais sans exploits et une vie courte mais héroïque, Achille a décidé : il fait le choix des armes.



ACHILLE ET LA GUERRE DE TROIE

Lorsque les Grecs arrivent à leurs portes, les Troyens, qui refusent de rendre Hélène, se retranchent derrière leurs remparts. Les troupes grecques, elles, s'installent sur la plage proche de leurs bateaux. C'est un long siège de dix ans qui les attend...

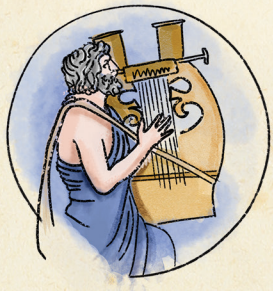
Les armées grecques se composent de différents types de guerriers. Observe le lécythe, il est décoré d'éléments liés à la guerre : un quadrige, c'est-à-dire un char tiré par 4 chevaux, son conducteur, et le guerrier armé de son casque et de son bouclier.



Jeu #4

Il existait aussi des guerriers à pied : les hoplites. Amuse-toi à décorer le casque et le bouclier de l'hoplite (à gauche).

Durant la dixième année de la guerre, une dispute éclate dans le camp des Grecs. Leur chef, Agamemnon, confisque le trophée de guerre d'Achille. Furieux, notre héros se retire alors des combats.



Jeu #5

Décode le message ci-dessous pour découvrir ce qui va se passer si Achille refuse de reprendre le combat. Indice : un pas de côté révèle la vérité. Inspire-toi de l'exemple !

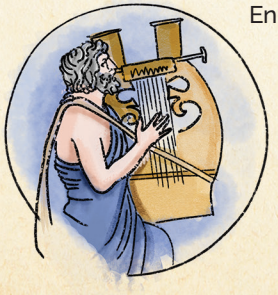
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
												L													

MFT HSFDT OF QFVWFOU

L__ _____ __ _______

QBT HBHOFS MB HVFSSF

___ ______ L_ ______



En l'absence d'Achille, les guerriers grecs sont découragés et leur armée est quasiment vaincue. Afin de les remotiver, l'ami d'Achille, Patrocle, lui emprunte alors son armure et part au combat à sa place, mais il est tué.

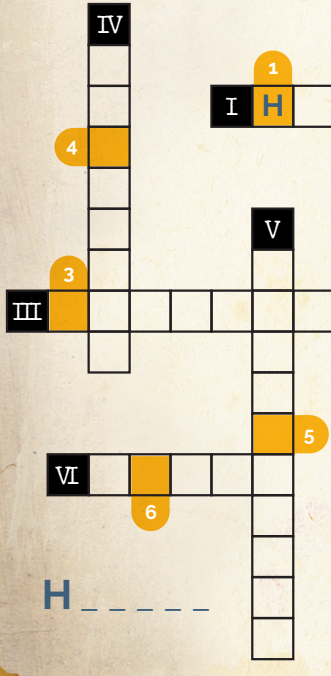
Fou de douleur, Achille reprend les armes pour venger la mort de son ami.

LA MORT DES HÉROS

Lorsqu'Achille reprend le combat, il affronte le plus grand héros troyen, le fils du roi Priam, responsable de la mort de Patrocle.

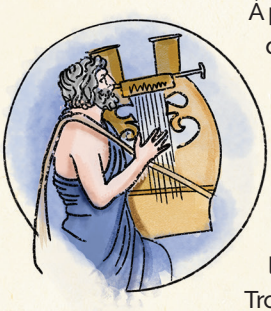
Achille sort vainqueur de ce combat exceptionnel et tue son adversaire. Le roi Priam, pleurant la mort de son fils, vient alors réclamer le corps. Malgré sa colère, Achille est touché par le chagrin de ce père et le lui remet.

Jeu #6



Trouve dans l'exposition le sarcophage qui représente cet épisode, lis le cartel d'information, puis complète la grille de mots-croisés avec les prénoms de certains personnages. Tu sauras alors qui était le plus grand des héros troyens !

I. Mère du plus grand héros troyen
II. Héros grec rusé
III. Soeur du plus grand héros troyen
IV. Fils du plus grand héros troyen
V. Épouse du plus grand héros troyen
VI. Père du plus grand héros troyen



À présent qu'Achille a repris le combat, le dénouement de son destin héroïque est proche. Il est tué d'une flèche tirée par Pâris et qui transperce son seul point faible, le talon droit. Mais cette flèche n'atteint son but que grâce à l'aide d'un dieu.

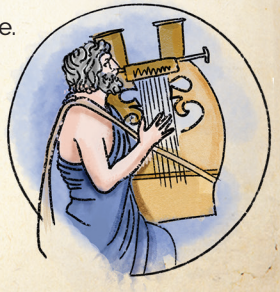
En effet, les dieux et les déesses interviennent dans la guerre de Troie et soutiennent l'un ou l'autre camp. Ainsi, Aphrodite et Apollon soutiennent Troie, alors qu'Athéna et Héra, vexées par le choix de Pâris, se rangent du côté des Grecs.

Jeu #7

Observe l'assemblée des dieux et entoure ci-dessous celui qui a aidé Pâris.
Un indice : rappelle-toi avec quelle arme Achille a été tué !

À l'inverse des autres dieux, Zeus, lui, doit rester neutre. Bien qu'il intervienne parfois, ce n'est pas lui qui décide du sort des différents héros, mais la balance du destin.

Achille, le plus grand des héros grecs, est mort. C'est la fin de ce récit, pourtant ce n'est pas la fin de la guerre de Troie. Mais ceci est une autre histoire...

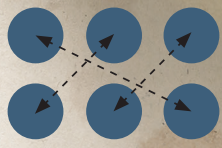


RÉPONSES ET SOLUTIONS

#1

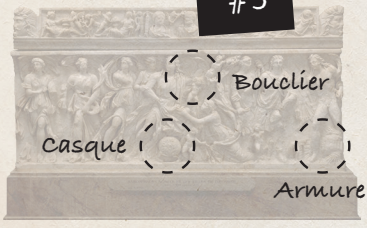
Pâris, situé en haut à gauche, est le seul mortel parmi les dieux.
C'est l'intrus !

#2



A qui Pâris a-t-il donné la pomme ?
Aphrodite

#3



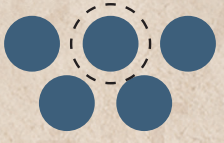
#5

MFT HSFDT OF QFVWFOU
Les grecs ne peuvent

QBT HBHOFS MB HVFSSF
pas gagner la guerre

#6

#7



MUSÉE DE LA ROMANITÉ

Crédits photos :
© Irwin Leullier/Musée de Picardie (p. IV) ;
© Stéphane Ramillon - Ville de Nîmes (p. V et XI) ;
© Musée de la Romanité - Ville de Nîmes (p. V, VIII et XI) ;
© RMN-Grand Palais (musée du Louvre) / René-Gabriel Ojeda (p. VII).
Conception graphique : Zebrand